



# フューチャーウォーズ 時の冒険者

第1章 はじめに .....	3
第2章 主人公を動かす .....	3
第3章 コマンド・メニュー .....	4
第4章 システム・メニュー .....	6
第5章 キー操作とマウス操作 .....	8
第6章 初心者への助言 .....	10
第7章 幸運なスタートのために .....	11
ゲームディスクが壊れたら .....	12
ゲームのご質問について .....	12



Published under license from Interplay Productions, Inc.  
© 1990 Delphine Software, Inc.  
Delphine™ and Future Wars™ are trademarks of Delphine Software, Inc. and  
Interplay is a trademark of Interplay Productions, Inc.

主人公の名前はヒーロー。ビルの窓拭きが仕事だ。

そんな彼が、ある日窓から覗き見た一室に、へんてこな機械を見つけた。

好奇心の赴くまま部屋へ忍び込み、そいつをいじくっているうちに機械が作動し、中世の見知らぬ村へと転送されてしまう。

その村で41世紀のタイムリサーチ協会の調査員に出会い、未来世紀での彼ら人間と、獰猛で残忍でなおかつ強力なヒューマノイド、クルーゴーンとの争いに自分が巻き込まれたということをあらためて知ったヒーローは、彼らが未来地球に築いた時空エネルギーシールドを守るため、敵がこの地球の3つの時代に仕掛けた爆破装置を除去する任務を引き受ける。



## 第1章 はじめに

「フューチャー・ウォーズ」は、全く新しい発想に基づいて設計されたアドベンチャー・ゲームです。

あたかも、映画を見ているかのような錯覚を与え、あなたは知らずしらずのうちに、各シーンの中に入ってしまったことに気がつくでしょう。

## 第2章 主人公を動かす

画面の中をあなたが指示した通りに動きます。彼を動かすには、行かせたい所にマウスのカーソルを持って行って、左ボタンを押してください。彼はその方向に動き始めます。

しかし、途中で障害物があれば、そこで止まってしまいます。障害物を避けて通らせるために別の場所を指示してやってください。

注：キー入力の場合は第5章をご参照ください。

## 第3章 コマンド・メニュー

このゲームは、わずか6つのコマンドだけで、主人公に幅広い行動をさせることができます。

注：キー入力の場合は、第5章を御参照ください。

マウスの右ボタンを押してください。  
画面に右図のようなウィンドウが開きます。  
主人公にとらせたい行動の所に、マウスのカーソルを持って行き、左ボタンを押してください。  
行動メニューには、次の行動があります。

第1図

見 る
取 る
アイテムリスト
使 う
操作する
話 す

### (1)見る(キー入力は(f・1))

身近にあるアイテムについて、もっと詳しく知ることが出来ます。  
マウスのカーソルが + になったら、+ を画面内で動かしてみてください。  
調べられるアイテムの名前が出るでしょう。調べたい物の上に + がある時は、マウスの左ボタンを押してください。

現実の生活と同じように、主人公から離れすぎているところのアイテムは、調べることはできません。

### (2)取る(キー入力は(f・2))

何か役に立ちそうなアイテムを見つけた時、この行動ができます。  
マウスのカーソルが + になったら、+ を画面内で動かしてみてください。カーソルの位置のアイテムの名前が出るでしょう。  
取りたいアイテムの上に + がある時に、マウスの左ボタンを押してください。

### (3)アイテムリスト(キー入力は(f・3))

いつでも主人公が持っているアイテムを見ることができます。  
見終わったら、マウスのどちらかのボタンを押せば、持ち物のリストは消えます。

### (4)使う(キー入力は(f・4))

持っている物を、主人公の回りにある(いる)物(人物)に使うことができます。広い意味のある行動です。  
たとえば、カギを持っており、ドアをそのカギで開けたい時、

使う カギ→ドア

と、順に選択します。この場合、カギは持ち物のリストから、ドアは、主人公の目の前のドアの絵を画面内から選択します。

ボスに金を渡したい時は、

使う 金→ボス

と、順に選択します。

何かを飲みたい時は、

使う コップ→ヒーロー

と、選択します。

マウスのカーソルが + になった時に、持ち物のリストの中から使いたい物を選んで、左ボタンを押し、次にそれを使う物(人物)の上にカーソルを持って行ってもう一度、左ボタンを押してください。

### (5)操作する(キー入力は(f・5))

主人公の回りにある(いる)物(人物)に働きかけます。  
広い意味のある行動ですので、注意してください。  
たとえば、カギのかかかっていないドアを開けるには、

操作する ドア

と、順に選択します。この場合、ドアは、主人公の目の前のドアの絵を、画面内から選択します。

ボタンを押したい時は、

操作する ボタン

と、順に選択します。

ゴミの山を掘ってみたい時は、

操作する ゴミの山

と、選択します。

マウスのカーソルが + になった時に、なにかを主人公にさせてみたい物(人物)の上にカーソルを持って行って、左ボタンを押してください。

### (6)話す(キー入力は(f・6))

出会った人と離す事ができます。  
マウスのカーソルが + になった時に、話しかけたい人の上にカーソルを持って行って、左ボタンを押してください。

## 第4章 システム・メニュー

マウスの左右のボタンを同時に押すと、画面に第2図のようなシステム・メニューが表示されます。

このメニューはゲームの進行とは別に、ゲーム・システムを操作する機能を示しています。

以下、順を追って説明いたします。

### ①PAUSE

これを指定すると、ゲームは一時停止の状態になります。ゲームを再開するにはもう一度マウスをクリックしてください。

注：(P)キーを使っても同じ機能を実行出来ます。

### ②最初からやり直す

ゲームを最初からスタートし直します。

### ③ゲーム終了

ゲームの終了です。その際、ゲームをセーブしてあるかどうかの確認をお忘れなく。

### ④ユーザーディスク：B

これを指定すると、第3図が表示されます。

このゲームをセーブするには、別にイニシャライズされたディスクが必要なのですが、そのデータ・ディスクをどのドライブで使用するのか指定してください。

注：このゲーム・ディスクは、ユーザーディスクをドライブBで使うように初期設定してあります。(HDの場合は、カレント・ドライブが表示されます。) あなたがユーザーディスク・ドライブにCを指定すると、システム・メニューの表示も「ユーザーディスク：C」となります。

第2図

PAUSE  
最初からやり直す  
ゲーム終了  
ユーザーディスク：B  
ロード  
セーブ

第3図

ドライブ A：  
ドライブ B：  
ドライブ C：  
ドライブ D：

### ⑤セーブ

これを指定すると、セーブ画面が表示されます。セーブ画面の下部にカーソルがあり、そこだけが黒い帯となっています。カーソルを上に移動させると、黒い帯も上に移動し、順次10カ所の帯が現れます。それぞれ10カ所にセーブ出来ることを示しています。

マウスをクリックすると、第4図が表示されますので、その場所にセーブする場面のメモを18文字以内で記入してください。最後に「実行」するか「中断」するか、聞いてきます。

第4図

コメントを入力してください。  
(英数字18文字以内)

御注意：このゲームはかなりシビアな状況設定の下に進行して行きますので、事ある毎にセーブしておくことをお勧めします。

それも必要なアイテムを拾い忘れる場合を予測して、進行の度合いに応じて、10カ所に順序よくセーブして行くことがかんじんです。

### ⑥ロード

一度電源を切ったゲームを再開するとき、あるいはゲームに行き詰まったり、主人公が死んでしまった場合、前にセーブしておいた所から再スタートする時に使います。これを指定すると、セーブした時のコメントの一覧が表示されますので、再スタートしたい箇所を指定してください。

## 第5章 キー操作とマウス操作

このゲームは本来マウス対応で設計されておりますが、キーによる操作でも充分お楽しみ頂けます。

ここでは、ご説明の参考のため、「キー操作とマウス操作の対応表」を示しておきます。

第5図 キー操作とマウス操作の対応表

項目	マウス操作	キー操作
主人公の移動	行かせたい所にマウスのカーソルを持って行って、左ボタンをクリック。	Q W E ↑ A ← → D ↓ Z X C 又は テンキーの 7 8 9 ↑ 4 ← → 6 ↓ 1 2 3 注：キーを離すと、主人公は止まります。
システム・メニューの表示	マウスの左右ボタンを同時にクリック	(f・10)又は(DEL)キー押して、システム・メニューを表示させ、カーソル・キーで矢印を使いたいシステムまで移動して、リターン・キーを押す。
ゲームのスピードアップ		(ROLLUP)キー
ゲームのスピードダウン		(ROLLDOWN)キー
音楽のON/OFF		(CTRL-S)キー

コマンド・メニューの表示	マウスの右ボタンをクリック	(ESC)キーでコマンド・メニューを表示させ、カーソル・キーで矢印を使いたいコマンドまで移動して、リターン・キーを押す。 注：(f・9)又は(INS)キーでも、コマンド・メニューが表示されますし、更に直接的に次のキーでコマンドを実行することも出来ます。 (f・1)見る (f・2)取る (f・3)アイテムリスト (f・4)使う (f・5)操作する (f・6)話す
コマンド・メニューウインドウ表示後の画面内のカーソル移動	マウスを移動させる	カーソル・キー押したままだと、カーソルは加速します。シフト・キーを押しながらだと、低速で動きます。
コマンド・メニューウインドウ表示後の画面内の物の選択	マウスの左ボタン	リターン・キー又はスペース・キー
コマンド・メニュー、システム・メニュー実行の中止	マウスの右ボタン	(ESC)

## 第6章 初心者への助言

アドベンチャー・ゲームは初めて、という方のために、いくつかのアドバイスをお伝えしておきましょう。

- ◆ ゲームの画面が変わる度に、画面内の物(人物)をすべて注意深く「見る」こと。  
物(人物)の中には、わずかに1,2ドットの小さなものもあります。カーソルで、画面全体をくまなく調べてください。
- ◆ 物(人物)を「見る」時は、できるだけ主人公を近づける。  
物(人物)の細部を見逃さないためにも、なるべく近づいて見てください。
- ◆ 表示されるメッセージは、注意深く読むこと。  
メッセージはゲームの次のステップに進むヒントを提供してくれる筈です。
- ◆ 思いつかぎりのアクションを試してみる。  
たいがいの物(人物)が、ゲームを進めるのに必要なものなのだ、と考えると間違いありません。色々な物(人物)を「操作し」たり、その物(人物)に対して持っているアイテムを「使って」みる、ことを試してみましょう。
- ◆ 誰にでも「話し」かけてみる。  
ゲームを進める際、正しい方向を選ぶ手助けをしてくれる筈です。
- ◆ 危険を感じたら、その場で「セーブ」しておく。



## 第7章 幸運なスタートのために

これも初心者へのサービスです。最初の2場面の正しい進め方を教えておきましょう。

1. バケツを「見る」
2. バケツを「取る」
3. ゴンドラの左端に歩く
4. ゴンドラを「見る」(コントロール・パネルが現れる)
5. 赤いボタンを「操作する」(ゴンドラが上昇する)
6. 半開きの窓まで歩く
7. 窓を「操作する」(窓が開き、部屋の中に入れる)
8. ドアを通して左側の部屋へ行く。
9. 棚の位置まで歩き、棚を「操作する」(棚の扉が開き、殺虫剤が見える)
10. 殺虫剤を「取る」
11. トイレのドアを「操作する」
12. 小さな旗を「取る」
13. 洗面台まで行き、空のバケツを洗面台に「使う」(バケツに水が入る)
14. ドアを通して右側の部屋へ行く
15. くずかごからプラスチックバッグを「取る」
16. いっぱいのバケツを中央のドアに「使う」
17. カーペットの右端に立ち、カーペットを「操作する」(カギが手に入る)
18. 右側のドアを「操作する」
19. 急いでドアを出る

## ゲームディスクが壊れたら

弊社では、製品の品質管理には万全を期しておりますが、万一、製品の立ち上げ不良等の問題が起きた場合は無料で交換させていただきます。不良のディスクをスタークラフト宛お送りください。到着したい新しいゲームディスクをご返送いたします。

ただし、ある程度ゲームをされた後に製品の不良以外の理由で動作不能となりました場合は、別途修理代をご請求させていただくことがあります。

また、操作中に誤ってゲームディスクを壊してしまった場合は、1,500円を添えて弊社までお送りください。ゲームディスクを書きかえてご返送いたします。

なお、上記の何れの場合も、交換、修理、書きかえは「フューチャーウォーズ、ユーザー登録ハガキ」にてユーザー登録されている方のみとさせていただきます。

## ゲームのご質問について

弊社では製品開発の障害になりかねないという理由から、電話によるご質問は一切お受けいたしません。もしわからないところがありましたら、62円切手同封のうえ封書で、ご質問内容と機種、郵便番号、住所、氏名、年齢、オーナーズカードの番号を明記のうえ、左のヒント券を1枚添付して弊社宛お送りください。またご質問内容だけでなく、現在の状況もできるだけ詳しく書いておいてください。

なお、ご質問についてですが、以下の条件にひとつでも当てはまらない場合はお答えできませんので悪しからずご了承ください。

- パッケージ同封の「フューチャーウォーズ、ユーザー登録ハガキ」でユーザー登録されている方。
- 左のヒント券を同封されている方。
- 本製品(お手持ちの機種用)が発売されてから1ヶ月以上経過している場合。

フューチャーウォーズ  
ヒント券①

フューチャーウォーズ  
ヒント券②

フューチャーウォーズ  
ヒント券③

フューチャーウォーズ  
ヒント券④

フューチャーウォーズ  
ヒント券⑤





STARCRAFT



株式会社 スタークラブ

〒355 埼玉県比企郡滑川町羽尾359

森林公園駅前 Tel. 0493-56-3988